

Gioco mensile

IL MURRILLO NEL PAESE DELLE MERAVIGLIE

#MURRILLOESCAPEROOM

(GIOCO A SQUADRE/GIOCO INDIVIDUALE)

Avete mai giocato a una "Escape Room"?

Quest'anno abbiamo deciso di proporvi questa nuova avventura abbinandola ovviamente alla nostra creatività!

Scopo del gioco

Lo scopo del gioco è quello di trovare la chiave che vi permetterà, mese per mese, di uscire dalla stanza. Per farlo dovrete risolvere semplici giochi che il team del Murrillo ha pensato per voi!

In quanti si gioca?

Si può partecipare sia giocando da soli sia in squadra con un massimo di 3 componenti per squadra e 3 progetti al mese .

Come si svolge il gioco?

A cadenza mensile, ogni squadra (o il giocatore singolo) dovrà ricercare gli indizi nascosti nella stanza rispondendo a delle semplici domande e risolvendo semplici rebus riguardanti il nostro amato mondo creativo fino a trovare la chiave che consentirà l'uscita dalla stanza.

Ma poteva essere tutto così semplice? Certo che no!!!

Durante il percorso all'interno della Escape Room i giocatori si troveranno davanti ad un Muro: "Il Muro dei 90 vincoli"!!!

Ogni squadra (o giocatore singolo) dovrà scegliere, tra i 90 vincoli proposti, due vincoli che la squadra dovrà necessariamente usare nei progetti del mese in corso e un vincolo sfida!

Dopo aver fatto queste due scelte la squadra (o il giocatore singolo) si troverà di fronte ad un ultimo quesito che altro non è che la ricerca della chiave che permetterà di uscire dalla stanza dietro la quale si cela il vincolo segreto!

Ogni squadra (o giocatore singolo) dovrà quindi realizzare ogni mese da uno a tre progetti contenenti il vincolo segreto, il vincolo sfida scelto dalla squadra vincitrice e i due vincoli scelti da ogni singola squadra.

Per il mese di gennaio, mese di inizio del nostro gioco, il vincolo sfida e il vincolo segreto verranno indicati dal Team del Murrillo!

Per recuperare l'eventuale assenza di un compagno di squadra gli altri partecipanti potranno, se vorranno, realizzare i progetti mancanti.

Come viene stabilito chi vince la sfida mensile?

La sfida mensile sarà vinta dalla squadra o giocatore singolo che avrà totalizzato più punti. A parità di punteggio vincerà la squadra o il giocatore che avrà terminato di pubblicare per primo i suoi progetti.

La squadra vincitrice non potrà esserlo anche il mese seguente; non sono ammesse più di due vincite nel corso dell'anno da parte della stessa squadra!

Come vengono assegnati i punti?

Per accumulare i punti avrete tante modalità:

1. Risolvendo i quesiti presenti all'interno dell'escape room.

Ogni giochino avrà il suo punteggio che verrà così assegnato:

- Risoluzione corretta del rebus 5 pt;
- Risposta corretta alle domande , 5pt per ogni risposta corretta per un massimo di 10 pt;
- Scoperta del vincolo segreto 20 pt.

2. Scegliendo i vincoli presenti sul "Muro dei 90".

Ogni vincolo ha un punteggio che va da 1 a 30pt, quindi ci saranno 3 vincoli che valgono 1pt ,3 vincoli che valgono 2 pt, 3 vincoli che valgono 3pt e così via fino ad arrivare a 3 vincoli che valgono 30pt. Ovviamente i punteggi dei vincoli sono segreti ed, inoltre, dietro ad alcuni di loro si nascondono dei Jolly (per la precisione sono 15 i jolly che si celano dietro il muro)!!!

Il vincolo Jolly darà la possibilità di raddoppiare o triplicare il punteggio ottenuto dalla somma dei due vincoli scelti. Nello specifico, ogni squadra (o giocatore singolo) dovrà scegliere due vincoli e, se tra questi troverà uno o più jolly moltiplicherà il valore della somma ottenuta per due. Se nella scelta troverà più vincoli jolly questi non faranno cumulo e il punteggio verrà moltiplicato x 2.

I partecipanti al gioco dovranno inoltre indicare un terzo vincolo. Questo vincolo sarà quello con cui la squadra o il giocatore singolo intenderà sfidare il resto dei giocatori in caso di vittoria. Il terzo vincolo dovrà essere scelto sempre dal "Muro dei 90" e se quest'ultimo nasconderà un Jolly solo la squadra vincitrice, il mese successivo vedrà triplicare il punteggio dei 2 vincoli da loro scelti (l'eventuale jolly nascosto dietro uno di questi non verrà conteggiato ma varrà solo il moltiplicatore x3).

I vincoli potranno essere scelti solo una volta, potranno essere utilizzati anche in progetti successivi ma non frutteranno punti.

Ma cosa succede se il vincolo segreto non viene individuato?

Il vincolo segreto , e tutte le altre risposte, saranno svelate in diretta. In questo modo tutte le squadre per poter partecipare alla sfida del mese successivo potranno inserire nella quaterna dei vincoli da utilizzare anche il vincolo segreto che varrà quindi 15 pt; infatti affinché i progetti siano validi devono contenere tutti i vincoli pena l'esclusione dalla gara mensile!

Tutti i progetti dovranno essere presentati entro la data di scadenza indicata nella locandina del mese.

Il modulo, invece, dovrà essere tassativamente compilato entro il 25 del mese salvo diverse indicazioni date in diretta e poi riportate sulla locandina del mese!!!

Tutti i partecipanti giocheranno comunque come singoli per il premio mensile individuale e annuale.

Non sono considerati ai fini dell'utilizzo come vincoli i disegni stampati sulle carte fantasia, sui die cuts, sugli ephemera, nei brads e chipboard tipo quelli di echo park.

Sono valide però le forme dei puffy stikers, dei charm, dei brads, dei legnetti....

Spiegazione conteggio punti

Risposte Domande (5 punti a risposta corretta)

+

Risoluzione rebus (5 pt rebus risolto 0 punti rebus non risolto)

+

Ritrovamento chiave /vincolo segreto (20 pt se viene trovato il vincolo 0 punti se non viene trovato)

= **punteggio base** di ogni squadra /giocatore singolo indipendentemente dal numero dei progetti realizzati

Vincolo n1 + Vincolo 2 (punteggio indicato nel muro dei 90 ma segreto) X eventuale Jolly

+

Vincolo Sfida (valore variabile in base a quanto indicato sul muro)

+

Vincolo Segreto (15 pt valore fisso fino a dicembre)

= **punteggio dei progetti** proposti dalla squadra o giocatore singolo

TOTALE MENSILE = Punteggio base + (punteggio dei progetti x il numero dei progetti presentati)

Come si formano le squadre?

L' iscrizioni sarà aperte fino al 9 gennaio 2025 e dovrà essere fatta tramite modulo dove dovrete indicare, oltre al nome della vostra squadra, anche il nome del vostro capitano.

Ci si potrà iscrivere direttamente in tre come squadra o si potrà mettere "annuncio" di ricerca di compagni di squadra in un post dedicato e creare, così, una squadra.

Una volta definite le squadre si potrà comunque partecipare al gioco? Certo!! Chi arriverà dopo l'annuncio delle squadre, che verrà fatto in diretta il 10 gennaio, potrà decidere se avviare una squadra da solo o completare una eventuale squadra incompleta precedentemente costituita o giocare senza entrare nel merito del gioco a squadre e concorrere per i premi individuali.

Premi

- MENSILE premio individuale: Ogni mese il caso assegnerà tra tutte partecipanti un buono sconto del 10% sullo shop da utilizzare entro 3 mesi.
- MENSILE premio a squadre: ogni mese la squadra che totalizzerà più punti riceverà (ogni singolo partecipante) un buono sconto del 5% e potrà decidere se fare una diretta in cui ci mostrerà come realizzare un progetto a cui sarà poi dedicato un post sul blog o se avere solo un articolo dedicato sul blog. La scelta dovrà essere comunicata ad Angela entro il giorno 5 del mese e la diretta e/o blog dovranno essere realizzati entro il 20 del mese.
- ANNUALE premi a squadre: A fine anno verranno premiate le prime 3 squadre che avranno totalizzato più punti nel seguente modo:
 - 1* classificata 30% di sconto, per ogni singolo componente, valido per un ordine da effettuare entro 3 mesi
 - 2* classificata 20% di sconto, per ogni singolo componente, valido per un ordine da effettuare entro 3 mesi
 - 3* classificata 15% di sconto, per ogni singolo componente, valido per un ordine da effettuare entro 3 mesi
- ANNUALE premi individuali: tra tutti i partecipanti (esclusi i componenti delle prime 3 squadre classificate) che avranno partecipato ad almeno sei mesi del gioco verranno estratti 5 buoni del valore di 5 euro validi per un ordine da effettuare entro 3 mesi.