

REGOLE MURRILLO SCRAPDETECTIVE

Lo ScrapDetective è un gioco a squadre, ognuna delle quali dovrà essere formata massimo da tre persone

- **Quale è lo Scopo del gioco?** Scoprire i vincoli segreti e accumulare più punti delle altre squadre.
- **Quali sono i vincoli da rispettare?** I vincoli sono segreti e sono 60, ad ognuno dei quali è associato un punteggio diverso, sta a voi scovarli!
- **Come si formano le squadre?** Le iscrizioni saranno aperte fino al 3 gennaio 2024 e:
 - Ci si potrà iscrivere direttamente in tre come squadra
 - Si potrà mettere "annuncio" di ricerca di compagni di squadra in un post dedicato e creare una squadra autonomamente
 - Ci si potrà iscrivere singolarmente e vedere nascere il proprio team affidandosi al caso con estrazione.Ogni squadra, entro il 10 gennaio, dovrà scegliere il proprio nome e nominare un capitano il quale sarà tenuto a darne comunicazione ad Angela.

- **Una volta definite le squadre si potrà comunque partecipare al gioco?** Certo!! Chi arriverà dopo l'annuncio delle squadre, che verrà fatto in diretta il 4 gennaio, potrà decidere se
 - avviare una squadra da solo
 - completare una eventuale squadra incompleta precedentemente costituita
 - giocare senza entrare nel merito del gioco a squadre e concorrere per i premi individuali.

Sarà possibile creare nuove squadre entro e non oltre il 31 Marzo 2024. Dal 1° aprile chi vorrà comunque partecipare al gioco potrà farlo ma concorrerà solo ai premi individuali o potrà completare squadre già avviate ma incomplete!

Le squadre incomplete, ma nate entro il 31 marzo 2024, potranno, entro la fine dell'anno, essere completate con l'arrivo nuovi partecipanti.

- **Cosa devono fare le squadre?** Ogni squadra dovrà presentare ogni mese da 1 a 3 progetti. Per recuperare l'eventuale assenza di un compagno di squadra gli altri partecipanti potranno, se vorranno, realizzare i progetti mancanti. Tutte le squadre dovranno comunicare, ad Angela, il giorno prima della scadenza della sfida mensile, un vincolo su cui avrebbero piacere di sfidare tutte le altre squadre in caso di vittoria e il nome di un componente della propria squadra su cui puntare (il cavallo di battaglia) che riceverà punti doppi per tutti i vincoli validi utilizzati nel progetto del mese in corso e presenti nella griglia del cruciverba.
- **Come vengono assegnati i punti?** Ogni vincolo presente nella griglia ha un suo punteggio. Tutti i progetti, presentati e caricati nell'album dedicato, saranno analizzati dal team del Murrillo, si richiedono pertanto foto nitide e chiare che permettano di individuare ogni piccolo dettaglio, anche i link dei prodotti utilizzati possono aiutare in tal senso!! In base a questa analisi verranno attribuiti i punti. I punti assegnati per i vincoli utilizzati e presenti nella griglia segreta verranno caricati solo la prima volta che questi verranno utilizzati, potranno essere utilizzati anche in progetti successivi ma non frutteranno punti. A fine anno la squadra o le squadre che avranno utilizzato tutti i vincoli segreti nei propri progetti otterrà 100 punti extra.
- **La squadra che, prima della fine dell'anno, avrà scovato tutti i vincoli non accumulerà più punti?** Certo che sì, la gara continua e per ogni progetto presentato accumulerà 3 punti!

• **Chi vince la sfida mensile?** La squadra che, scovando i vincoli, avrà totalizzato più punti (non necessariamente avrà scovato più vincoli!!) risulterà la squadra vincitrice. La squadra vincitrice, e solo lei, che avrà indicato il vincolo del mese oggetto della sfida avrà un vantaggio sul vincolo scelto:

- Se indicando il vincolo indicherà un vincolo incluso nella griglia segreta vedrà moltiplicare X3 il punteggio del vincolo stesso anche nel caso in cui lo abbia già utilizzato in precedenti progetti
- Se indicando il vincolo indicherà un vincolo assente dalla griglia quel vincolo varrà 9 punti, per le altre squadre varrà 5 punti. (Solo in questa occasione, poi tornerà a non fruttare punti)

NB Se il vincolo indicato dalla squadra vincitrice è già stato utilizzato da altre squadre anche quest'ultime riceveranno i punti ad esso associati. Ricordate il vincolo oggetto della sfida deve essere presente nel progetto obbligatoriamente!

• **Come sapremo quali vincoli abbiamo già usato della griglia segreta?** Lo scoprirete solo alla fine dell'anno, durante i vari mesi verrà comunicato il punteggio totale ottenuto dalla squadra e il numero dei vincoli scovati ma non saranno svelati quali essi siano. Solo il vincolo oggetto della sfida sarà svelato se esso è presente o meno nella griglia!

• **Quando si saprà chi ha vinto la battaglia mensile?** Durante la diretta scoprirete, con l'assegnazione dei punti doppi a tutti i cavalli di battaglia, quale è la squadra vincitrice del mese e in base alla sua comunicazione verrà indicato il vincolo oggetto della sfida!

• A dare il via al gioco sarà il team del Murrillo che indicherà un vincolo non presente nella griglia, questo dovrà essere presente nel progetto obbligatoriamente e varrà 5 punti.

• Tutti i progetti dovranno essere presentati entro la data di scadenza indicata nella locandina del mese.

• Tutti i partecipanti giocheranno comunque come singoli per il premio mensile individuale

• Non verrà conteggiato il pattern della carta scrap ai fini della ricerca dei vincoli.

PREMI

• **MENSILE premio individuale:** Ogni mese il caso assegnerà tra tutte partecipanti un buono sconto del 10% sullo shop da utilizzare entro 3 mesi.

• **MENSILE premio a squadre:** ogni mese la squadra che totalizzerà più punti riceverà (ogni singolo partecipante) un buono sconto del 5% e potrà decidere se fare una diretta in cui ci mostrerà come realizzare un progetto a cui sarà poi dedicato un post sul blog o se avere solo un articolo dedicato sul blog. La scelta dovrà essere comunicata ad Angela entro il giorno 5 del mese e la diretta e/o blog dovranno essere realizzati entro il 20 del mese.

• **ANNUALE premi a squadre:** A fine anno verranno premiate le prime 3 squadre che avranno totalizzato più punti nel seguente modo:

1* classificata 30% di sconto, per ogni singolo componente, valido per un ordine da effettuare entro 3 mesi

2* classificata 20% di sconto, per ogni singolo componente, valido per un ordine da effettuare entro 3 mesi

3* classificata 15% di sconto, per ogni singolo componente, valido per un ordine da effettuare entro 3 mesi

• **ANNUALE premi individuali:** tra tutti i partecipanti (esclusi i componenti delle prime 3 squadre classificate) che avranno partecipato ad almeno sei mesi del gioco verranno estratti 5 buoni del valore di 5 euro validi per un ordine da effettuare entro 3 mesi.